

11.Sınıf Web Tabanlı Uygulama Geliştirme Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Dönem			
		1. Sınav		2. Sınav	
		1.Senaryo	2.Senaryo	1.Senaryo	2.Senaryo
Temel Kavramlar	1. Web Sayfası yayınlama ile ilgili temel kavramları açıklar.	1	1		
	2. Web yazılımcısı rollerini açıklar.	1			
	3. İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabilceği editörlere örnek verir.				
	4. Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kavramını açıklar.				
	5. WYSIWYG (What you see is what you get) editör kullanımını açıklar.		1		
Web Tasarım İlkeleri	1. Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.				
	2. Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar.				
	3. Renk düzeni, okunabilirlik, içerik - tasarım ilişkisini kurar.				
	4. Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar.				
	5. Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.				
	6. Web sitesinin, alan adı, içerik vb konularda uygunluğunu açıklar.				
	7. Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.	1			
HTML5	1. HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.	1			
	2. H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.		1		
	3. Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını uygun bir şekilde web sayfasında kullanır.	2	2	1	
	4. Yerleşim (Layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.	1	1		
	5. Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular.	1	1		
	6. Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.	1	1		
	7. Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.			1	1
Basamaklı Stil Şablonu (CSS)	1. Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.			2	3
	2. Kutu modeli özelliklerini açıklar.			1	1
	3. RGB (Red, Green, Blue / Kırmızı, Yeşil, Mavi) değerleri ile renk tanımı yapar.				
	4. Duyarlılık (Responsivity) kavramının önemini açıklar.				
Javascript	1. Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir.			1	2
	2. Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.			1	1
	3. Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.			1	1
Toplam Soru Sayısı:		9	8	8	9

- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurulmuştur.