

10.Sınıf Nesne Tabanlı Programlama Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

1. Dönem

Ünite/ Öğrenme Alanı	Kazanımlar	1. Sınav		2. Sınav	
		1.Senaryo	2.Senaryo	1.Senaryo	2.Senaryo
Çalışma Ortamı ve Temel İşlemler	Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	1	1	0	0
	Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	0	1	0	0
	Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır.	1	1	0	0
	İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	2	2	0	0
Karar ve Döngü Yapıları	Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	2	2	0	0
	Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1	1	0	0
	Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	1	2	0	0
	Programda hata ayıklaması yapar.	0	0	0	0
Sınıflar	İhtiyaca uygun sınıf tanımlaması yapar.	0	0	1	2
	Sınıfa ait özellikleri açıklar.	0	0	1	1
	Tanımlama adımlarına dikkat ederek metotları tanımlar.	0	0	2	1
	Farklı metot imzaları tanımlayarak metotları aşırı yükler.	0	0	1	2
	Sınıfların erişim türünü belirler.	0	0	1	2
	Kapsülleme (Encapsulation), Kalıtım (Inheritance) ve Çok biçimlilik (Polymorphism) prensiplerini kullanır.	0	0	1	2
Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.	0	0	0	0
	Koleksiyon sınıflarının farklarına göre kullanır.	0	0	0	0
Toplam Soru Sayısı:		8	10	7	10

- Okul genelinde yapılacak sınavlarda açık uçlu sorular sorulacağı göz önünde bulundurulmuştur.